

# Conquest of Mythodea

RRL tager til Conquest som Skargen

# Dagens agenda

- Hvad er Conquest of Mythodea?
- Hvad er “Skargen”?
- Hvad skal man lave som NPC?
- Hvordan foregår det hele?
- Hvilke krav er der for deltagelse?
- Hvad skal man have styr på?

# Hvad er Conquest of Mythodea?

## Generelt

- CoM er verdens største rollespil
  - Cirka 1500 NPCer og 8000 spillere
  - Ligger fra 31. juli til 4. august i 2024
- Episke kampe
  - Som varer i timevis
- En masse hygge
  - Tænk en festival med rollespil
- Et kæmpe rollespilsmarked
  - Over 100 boder og butikker med alt hjertet begærer



# Hvad er Skargen

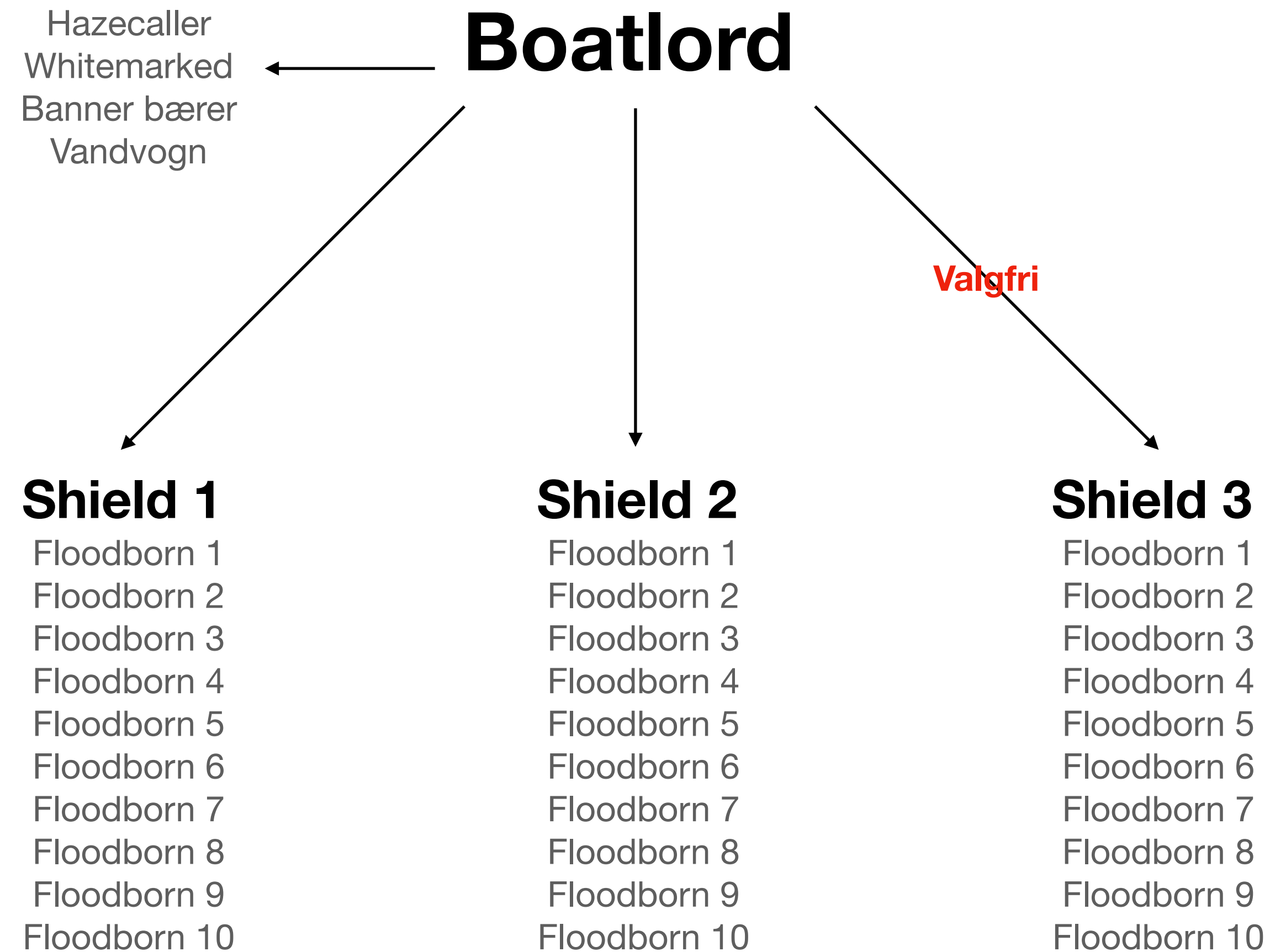
## Generelt

- Fantasi vikinger
- Opdelt i hæren, flåder, både og bølger
  - Hæren er den samlede styrke, alle der spiller Skargen
  - Flåder er den klan man tilhører
  - Både er ens egen gruppe
  - Bølger er kampgrupperne på bådene
- Skargen kan kæmpe og se ud på mange måder, der er en stor styleguide som beskriver dette



# Hvad er Skargen?

## Bådens opbygning



# Hvad er Skargen?

## Bådens opbygning

- Boatlord
  - Gruppens leder
- Whitemarked
  - Den som ofre spillerne for at få deres blod
- Hazecaller
  - Den som hiver floodborns tilbage fra tågen (genopliver dem)
- Shield
  - Lederen af de mindre kampgrupper/bølger
- Bannerbærer
  - Bærer.... banneret
- Vandvogn
  - Vi kan risikerer det bliver varmt, så ekstra vand er nødvendigt at have med ud til slagmarken. Her bruges en trækvogn og vanddunke.
  - Der kan også sættes sødt og salt i vognen, så man ikke risikere at gå kold

# Hvad laver man som NPC?

## Generelt

- Som NPC til CoM skal du **slås**
  - Mellem dine vagter må du lave stort set hvad du vil, så længe du ikke bliver en stor eller vigtig del af spillernes plot
- Du har som regel 2-3 vagter af 2-3 timer om dagen, hvor du skal være på slagmarken
- Det er forventligt at der kan være lidt ventetid i begge ender af ens vagt
- Der kan også være vagter i en ingame NPC kamp, hvor spillerne har mulighed for at komme og interagere med os udenfor slagmarken

# Hvordan foregår CoM?

## Generelt

- Selve rollespillet varer fra onsdag eftermiddag til søndag morgen
  - I dette tidsrum er hele spilområdet med undtagelse af NPC lejren ingame
- Det er muligt at komme ind på lejrpladsen allerede fra kl 12 søndag d. 28 juli
  - Vi sigter selv efter at lande dernede søndag eller mandag, så vi har tid til at falde på plads, gå på markedet m.m. inden at spillet begynder
- Der begynder først rigtigt at åbne boder i markedet fra mandag/tirsdag
- Onsdag eftermiddag/aften er der en stor åbningskamp
- Lørdag eftermiddag/aften er der en stor afslutningskamp
-



# Hvad er der af krav til deltagelse?

- Der er krav til at du har en Skargen collar på
- Resten af kostume krav kan læses i Style Guiden, her er et udsnit:
  - Du må ikke komme i helt sort tøj
  - Du må ikke bruge pladerustning
  - Der må kun bruges rundskjolde
  - Farvetemaet er blå, grå og brun, samt alt der i mellem



# Hvad er der af krav til deltagelse?

## I vores båd

- Vi har en forventning om, at du deltager i alle vores vagter (du kan selvfølgelig komme til skade eller blive syg og kan derfor ikke være med i den enkelte vagt)
- Du vil være en aktiv og social person på holdet og i lejren
- Du er medlem af RRL (da vi kommer til at låne og bruge meget udstyr fra foreningen)
- Hvis du har særlige behov eller ting vi bør vide inden at vi tager til Tyskland i en uge, vil vi gerne vide det på forhånd og snakke med dig om hvordan vi bedst hjælper hvis situationen kræver det
- Du skal kunne have en camelback eller andet som gør du kan have >1,5L vand på dig med dig på slagmarken, for at have vand nok med

# Hvad er der af krav til deltagelse?

## Alders krav

- For at kunne deltage skal man være fyldt 18 år når CoM starter
- Hvis du er fyldt 14, og har en værge med der er fyldt 18 kan du dog også godt deltage
- Vi kommer ikke fra holdets ledelse til at være værger, da hvis deltageren bliver bortvist, bliver vi det også.

# Hvad skal jeg have styr på?

## Udgifter

- At deltage til CoM er ikke gratis, forvent at sætte 2.000kr af til hele turen. Her er minimums udgifterne som vi havde i 2023 (nogen vil kun være første år)
  - 350kr for NPC billet for 2023
  - 450kr for maden
  - 550kr for transport
  - 250kr for Skargen collar
  - 300kr for drikkesystem



# Hvad skal jeg have styr på?

## Forplejning

- I 2023 var der ikke en food deal lavet af CoM
  - Hvis det fortsat er tilfældet i 2024, vil vi selv lave en food deal for foreningen, hvor vi selv laver maden
  - Hvis du ikke ønsker at være en del af dette, skal du selv stå for din egen mad, uanset om det er kopnudler, mad fra markedet, eller dåsetun

# Hvad skal jeg have styr på?

## Overnatning/lejr

- Foreningen har pt. 3 telte, hvor der i alt kan sove cirka 15 personer
  - Hvis du selv har et telt du ønsker at bruge og eventuelt dele med en eller flere, skal du være meget velkommen til dette
- Foreningen tager borde, bænke og pavilloner med
  - Tag gerne selv en camping stol med, da det er lidt mere komfortabelt
- Sørg selv for sovepose, liggeunderlag og lignende
- Foreningen har flere skjolde, spyd og sværd som kan lånes til arrangementet

# Hvad skal jeg have styr på?

## Crafting

- Vi forventer at holde crafting og hygge dag en gang om måneden
  - Lav dit eget grej
  - Customize købt grej
  - Vær social med dine skibs-fæller
  - Hjælp hinanden! En er måske god til at lave tøj, men dårlig til læder eller omvendt

# Spørgsmål?





# HYPE

Hvem er med os?!

