

# Tyv

## In-game

Navn	
Race	
Alder	
Trosretning	

## Off-game

Fulde navn	
Klub navn	
Tlf. nummer	

## EVNER:

**Lommetyveri niv. 1:** Du skal holde en knyttet hånd tæt ved den lomme eller pung, du vil stjæle fra, i 30 sekunder. Herefter siger du diskret "lommetyveri 1" til offeret. Nu skal vedkommende give dig mulighed for at tage en håndfuld fra lommen eller pungen. Hvis offeret opdager din hånd eller har mere Årvågenhed end dit Lommetyveri, fejler dit tyveriforsøg, og offeret opdager dig. Hvis offeret har Årvågenhed 1, skal i slå sten-saks-papir om hvem der vinder.

**Ligrøver:** Du kan i forvejen gennemsnøge en person uden evner. Har du til gengæld denne evne kan du lægge en hånd på dit offer, lavmælt sige "Ligrøver" og tælle langsomt til 15. Herefter SKAL personen afsløre, om de har skjulte genstande eller værdier på sig.

**Snigdrab:** Du kan nedlægge folk med et enkelt snit. Offeret må ikke have set dig. Du snigdræber en person ved at føre en kniv over halsen på offeret og hviske "snigdrab". Offeret falder øjeblikkeligt ned på 0 KP og er bevidstløs.

Rustning, der dækker hele hals- og nakkeregionen, gør offeret immun over for Snigdrab.

Andre evner kan gøre, at offeret ikke nødvendigvis falder på 0 KP.

Alle uden evnen kan udføre snigdrab på personer, som ikke kan bevæge sig (bagbundne, paralyserede, sovende, besvimeede osv.)

**Snigdrab kan ikke bruges i åben kamp.**