



Ros-Live

MAGIKATALOGET

Anno 2023



Opdateret marts 2024

Indhold

Introduktion	3	Kommando: Ét ord	7	Ritualer	11
Formularer	3	Magisk magt	7	Første Cirkel ritualer	11
Første Cirkel Formularer	3	Magisk skjold	7	Bud	11
Byrdeimmunitet	3	Raseri	7	Gravfred	12
Fremkald Følelse	3	Reflektér Magi	7	Helbredelse	12
Frygtimmunitet	3	Smerte	8	Nævens Styrke	12
Giftimmunitet	3	Åndeform	8	Opdage Magi	12
Løgn	3	Forbandelser	8	Oversæt tekst	12
Magisk mur	3	Første Cirkel forbandelser	8	Renselse	12
Opløs magi	4	Dovenskab	8	Anden Cirkel ritualer	12
Rodnet	4	Grådighed	8	Afsværgelse	12
Vindstød	4	Hovmod	9	Blodofring	13
Anden Cirkel Formularer	4	Sadisme	9	Frodig Skovbund	13
Afværge magi	4	Sult	9	Frodig Jord	13
Blindhed	4	Vision	9	Magisk skriftrulle	13
Fjerne gift	5	Vrede	9	Magisk Våben	13
Forstene	5	Anden Cirkel forbandelser	9	Rejse Udød	14
Frygt	5	Alderdom	9	Sindsro	14
Kontrollér udød	5	Fobi	9	Sjælebånd	14
Kvæle	5	Forlænget liv	10	Sjælecirkel	14
Lysets styrke	5	Fråseri	10	Tredje Cirkel ritualer	15
Stum stemme	5	Had	10	Fjerne Forbandelse	15
Søvn	6	Hallucinationer	10	Fredsplads	15
Uhellig energi	6	Indre kulde	10	Glemsel	15
Velsignelse	6	Tredje Cirkel forbandelser	11	Helbredende Bæger	15
Åndesyn	6	Dyrets forbandelse	11	Hypnose	15
Tredje Cirkel formularer	6	Løgnens tunge	11	Regeneration	16
Byrde	6	Omvendt sind	11	Stor udød	16
Charmere	6	Sandhedens tunge	11	Åndevandring	16
Knoglebrynje	7	Skrøbelighed	11		
Knogleknus	7				

Introduktion

Dette er oversigten over alle de magier du kan få som spiller til Ros-Live. Du skal være opmærksom på, at magier ikke er evner, du kan derfor ikke vælge en magi direkte, når du har en fri evne på dit Specialkarakterark. I stedet skal du tage en Magibruger-evne fra Evnekataloget. Evner som Formular, Ritual, og Forbandelse lader dig lære en eller flere magier, når du tager dem. Du skal så skrive de magier du vælger på dit Specialkarakterark ved siden af evnen, som lader dig lære dem.

Formularer

Pegeformularer virker kun så længe du peger på, og kan se modtager, og i maks. ét minut, medmindre andet er nævnt.

Første Cirkel Formularer

Byrdeimmunitet

Afstand: Berøring

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtager bliver immun over for den næste Byrde-formular

Varighed: 1 time

Fremkald Følelse

Afstand: Berøring

Forberedelse: Ingen

Effekt: Modtager får fremkaldt en bestemt følelse, som kaster vælger (f.eks. raseri, glæde, sorg).

Varighed: 1 min.

Frygtimmunitet

Afstand: Berøring

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtager bliver immun over for den næste Frygt-formular

Varighed: 1 time

Giftimmunitet

Afstand: Berøring

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtager ignorerer effekten fra næste Blad, Urt, Salve eller bryg de, indtager.

Varighed: 1 time

Løgn

Afstand: Berøring

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtager kan ikke tale sandt

Varighed: 1 min.

Magisk mur

Afstand: Berøring

Forberedelse: Den magiske mur har længden af ens arme, og kaster skal stå med spredte arme under hele effekten

Effekt: Danner en uigennemtrængelig magisk mur, som man godt kan høre og se igennem. Magi, våben og

pile kan ikke trænge igennem

Varighed: 1 min. eller til kaster sænker armene eller bevæger sig fra stedet

Opløs magi

Afstand: Berøring

Forberedelse: ingen

Effekt: Opløser én magisk effekt, som f. eks. magien "Giftimmunitet", med varighed på højst en time, med mindre at andet er angivet

Varighed: Øjeblikkelig

Note: Kan ikke opløse forbandelser. Denne formular kan også opløse magiske skriftruller.

Rodnet

Afstand: Pege

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtager må ikke bevæge sine fødder

Varighed: 1 min.

Vindstød

Afstand: Pege

Forberedelse: Ingen

Effekt: Modtager blæses omkuld

Varighed: Øjeblikkelig; ophører efter modtager er væltet

Anden Cirkel Formularer

Afværge magi

Afstand: Kaster

Forberedelse: Inden sin rite siger man "Afværge Magi", så den anden magibruger ved, hvorfor man ikke reagerer på deres formular

Effekt: Skal kastes øjeblikket efter man rammes af en formular. Efter riten siger man igen "Afværge magi". Afbrydes man imens man siger sin rite, lykkes formularen ikke.

Hvis to forskellige kastere angriber på samme tid, må den, der afværger, vælge, hvilken af formularerne der afværges og hvilken der modtages

Varighed: øjeblikkelig

Note: Man kan godt afværge formularer som bliver kastet på andre end en selv, HVIS man kan nå at stille sig ind foran den oprindelige modtager.

Blindhed

Afstand: Berøring

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtageren bliver blind

Varighed: 1 min.

Fjerne gift

Afstand: Berøring

Forberedelse: 10 sekunder, mens man rører modtager

Effekt: Fjerner alle effekter på en person (også positive) fra Blade, Urter, Salver og alkohol.

Varighed: Øjeblikkelig

Krav: Formularen "Giftimmunitet"

Forstene

Afstand: Berøring

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtager forstenes, bliver udødelig, og kan ikke bevæge sig (man kan heller ikke bevæge personen)

Varighed: 1 min.

Note: Den forstenede kan stadig se og høre, hvad der foregår omkring dem.

Krav: Formularen "Rodnet".

Frygt

Afstand: Pege

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtager flygter øjeblikkeligt fra kaster

Varighed: 1 min.

Krav: Formularen "Fremkalde følelse"

Kontrollér udød

Afstand: Berøring

Forberedelse: ingen

Effekt: Kasteren overtager kontrollen af en udød

Varighed: 1 dag eller til en anden overtager kontrollen

Krav: Evnen "Dødsmaske"

Kvæle

Afstand: Pege

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtager kvæles og er ude af stand til at handle. Lykkes det formularen at kvæle i et helt minut, besvimer modtager i fem minutter

Varighed: 1 min.

Krav: Formularen "Vindstød" og evnen "Blodtortur"

Lysets styrke

Afstand: Pege

Forberedelse: ingen

Effekt: En udød modtager tager 3 i skade

Varighed: Øjeblikkelig

Krav: Kaster skal tilbede en gud. Naturtilbedere kan derfor ikke vælge denne formular

Stum stemme

Afstand: Pege

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtager kan ikke tale

Varighed: 1min.

Søvn

Afstand: Berøring

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtager falder i søvn. Normal kamp vækker ikke den sovende, men råb eller rusk gør

Varighed: 1 min.

Uhellig energi

Afstand: Berøring

Effekt: En udød modtager helbredes 3 Basale KP

Varighed: Øjeblikkelig

Krav: Evnen "Dødsmaske"

Velsignelse

Afstand: Berøring

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtager får 1 ekstra Midlertidigt KP

Varighed: 1 time

Note: For at velsigne folk, skal du bruge et symbol for din trosretning: Gudesymbol eller Galdertegn.

Krav: Formularen " Frygtimmunitet"

Åndesyn

Afstand: Kaster

Forberedelse: ingen

Effekt: Du kan se folk i skyggeskjul, folk i åndeform og andre ånder og sjæle, der vandrer rundt i skjul.

Varighed: 1 min.

Tredje Cirkel formularer

Byrde

Afstand: Pege

Forberedelse: ingen

Effekt: Alle metalgenstande på størrelse med eller større end en kastekniv, som modtager rører ved, bliver så tunge, at de falder til jorden og ikke kan løftes, modtager må smide genstandene eller falde til jorden

Varighed: 1 min.

Krav: Formularen "Forstene"

Charmere

Afstand: Berøring

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtager bliver kasters bedste ven, men vil dog ikke gå i døden for kaster

Varighed: 1 min

Krav: Formularen "Fremkalde Følelser"

Knoglebrynje

Afstand: Kaster

Forberedelse: ingen

Effekt: Kaster kan ignorere 2 slag fra våben og 2 formularer

Varighed: 1 time eller indtil kasters dødsmaske er fjernet

Krav: Formularen "Uhellig Energi"

Knogleknus

Afstand: Pege

Forberedelse: Find en gren, som skal knækkes når magien udføres

Effekt: Modtageren brækker (og mister brugen af) en arm eller et ben efter kasters valg.

Varighed: Til den brækkede kropsdel bliver helbredt, med magi eller evnen "Førstehjælp niv. 2".

Krav: Enten Formularen "Kvæle" og evnen "Blodtortur", eller Evnen "Dødsmaske" og Formularen "Uhellig Energi".

Kommando: Ét ord

Afstand: Pege

Forberedelse: ingen

Effekt: Kommandér modtager med et enstavelsesord (f.eks. gå, hop, slå), der ikke direkte skader modtager selv. Du kan ikke bruge kommandoer, som ikke er fysisk mulige for modtager, som f.eks. flyv osv.

Formularen kan ikke bruges i kamp

Varighed: 1 min.

Magisk magt

Afstand: Kaster

Forberedelse: Mindst ti sekunder, hvor du bygger nok vrede op.

Effekt: Kaster kommer op på 10 Totale KP, og vil herefter gå amok og angribe alle omkring sig, både ven og fjende. Bonus-KP forsvinder, når effekter er ovre, og hvis kaster er kommet under sine normale Totale KP, vil han beholde skaden når magien forsvinder

Varighed: 1 min.

Magisk skjold

Afstand: Berøring

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtager er immun over for den første formular der kastes på dem efterfølgende, uanset om det har en negativ eller positiv effekt

Varighed: 1 time

Krav: Formularen "Afværge Magi"

Raseri

Afstand: Berøring

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtager går efter 10 sek. i bersærk og skal angribe de nærmeste omkring sig. Modtager er *ikke* udødelig, som når man bruger evnen "Bersærk"

Varighed: 1 min

Krav: Formularen "Fremkalde Følelser"

Reflektér Magi

Afstand: Kaster

Forberedelse: Inden sin rite siger man "Reflektér magi", så den anden magibruger ved, hvorfor man ikke

reagerer på deres formular.

Effekt: Reflektér Magi skal kastes øjeblikket efter man rammes af en formular. Reflektér sender effekten af en formular tilbage til den der oprindeligt kastede den. Efter riten siger man igen "Reflektér Magi", efterfulgt af kraftordet fra den magi man reflekterer OG peger på kasteren, som derefter selv rammes af formularen.

Afbrydes man imens man siger sin rite, lykkes formularen ikke.

Hvis to forskellige kastere angriber på samme tid, må den der reflekterer vælge hvilken af formularerne der afværges og hvilken der modtages

Varighed: Øjeblikkelig

Note: Man kan godt reflektere formularer, som bliver kastet på andre end en selv, HVIS man kan nå at stille sig ind foran den oprindelige modtager.

Krav: Formularen "Afværge Magi"

Smerte

Afstand: Pege

Forberedelse: ingen

Effekt: Modtager rammes af voldsomme smerter og er ude af stand til at handle

Varighed: 1 min.

Krav: Evnen "Dødsmaske" eller evnen "Blodtortur"

Åndeform

Afstand: Kaster

Forberedelse: ingen

Effekt: Du kan bevæge dig usynligt omkring i et roligt tempo og gå igennem vægge. For at signalere dette, skal du ligesom ved evnen "Skyggeskjul" krydse begge arme over brystet

Varighed: 1 min.

Krav: Formularen "Åndesyn"

Forbandelser

Første Cirkel forbandelser

Alle forbandelser i Første Cirkel kræver en personlig genstand (se under magireglerne).

Forbandelser fra og med Anden Cirkel kræver en essens.

Dovenskab

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge en personlig genstand fra modtager.

Effekt: Modtager bliver ekstremt doven og gider ingenting, medmindre de er i direkte livsfare

Varighed: 1 dag

Grådighed

Forberedelse: 15 min. Kaster skal bruge en mønt som modtager har haft i hånden. Du skal yderligere bruge en personlig genstand fra modtager.

Effekt: Modtageren vil have penge. De vil have mere og mere, men det bliver aldrig godt nok

Varighed: 1 dag

Hovmod

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge en personlig genstand fra modtager.

Effekt: Modtageren tror at han eller hun er bedre end alle andre

Varighed: 1 dag

Sadisme

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge en personlig genstand fra modtager.

Effekt: Modtageren vil gerne se andre blive skadet, lide, og helst i lang tid. Jo mere lidelse modtageren kan give andre, enten personligt eller gennem andre, desto bedre

Varighed: 1 dag

Sult

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge en personlig genstand fra modtager.

Effekt: Modtager bliver meget sulten hele tiden. Intet kan tilfredsstille denne sult, og jo længere tid der går, des værre ting er de villige til at spise, hvis de ikke får ordentlig mad i stedet for

Varighed: 1 dag

Vision

Forberedelse: Så lang tid det tager at skrive visionen ned, men mindst 5 min. Du skal bruge en personlig genstand fra modtager.

Effekt: Kaster skriver visionen i detaljer til modtageren offgame. Efter at informationen er overleveret, får modtageren visionen. Modtager ved ikke hvem kasteren er

Varighed: Til visionen er slut

Vrede

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge en personlig genstand fra modtager.

Effekt: Modtageren bliver vred over alting, og tror, at alle er ude på at chikanere dem, hvilket gør modtageren endnu mere vred

Varighed: 1 dag

Anden Cirkel forbandelser

Alderdom

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge modtagers essens.

Effekt: Modtager begynder langsomt over den næste time at føle sig svagere og ældre, indtil de føler sig som en meget, meget gammel person. De kan ikke løbe, får evt. brug for at finde sig en stok at gå med, og de begynder at opføre sig som de nu synes meget gamle folk opfører sig

Varighed: 1 dag

Fobi

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge modtagers essens.

Effekt: Modtager bliver fobisk/rædselsslagen for en ting, som kaster vælger

Varighed: 1 dag

Forlænget liv

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge modtagers essens.

Effekt: Næste gang modtager går på 0 KP, bliver de rejst som en udød

Varighed: 1 dag, eller indtil modtager går på 0 KP Krav: Evnen "Dødsmaske"

Du SKAL informere modtager om følgende:

- Modtager er en almindelig udød og har 3 Basale KP i stedet for dem, de får fra deres race. Rustning tæller stadigvæk
- Udøde tager 3 i skade fra formularen Lysets Styrke
- Den udøde kan ikke løbe, tale, eller gøres bevidstløs
- Den udøde tænker ikke og påvirkes derfor ikke af magier, som påvirker dens sind
- Den udøde har ingen af sin karakters evner
- Den udøde forsøger at dræbe alle levende væsener omkring sig og spise af dem. Spiser en udød ikke mindst én gang hver tiende minut, mister den alle sine KP
- Den udøde kan ikke se folk, der har en Dødsmaske på, og angriber dem derfor ikke
- Modtager kan ikke huske hvad der sker mens de er udød

Fråseri

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge modtagers essens.

Effekt: Modtageren vil overdrive alt forbrug, spise for meget, bruge alle sine penge eller urter, salver, blade og andre ressourcer

Varighed: 1 dag

Krav: Forbandelsen "Sult".

Had

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge modtagers essens.

Effekt: Modtagerne kommer til at hade hinanden. De skal begge berøres efter dine forberedelser, for at udløse forbandelsen.

Varighed: 1 dag

Note: Denne forbandelse har to modtagere! Du skal have en essens til dem begge.

Krav: Forbandelsen "Vrede".

Hallucinationer

Forberedelse: 15 minutter. Du skal have Modtagers essens.

Effekt: Du giver modtager et emne eller en ting (f.eks. edderkopper eller snigmordere), som de begynder at se i verden omkring sig. Hvordan deres karakter reagerer på det, er op til modtager.

Varighed: 1 time

Krav: Forbandelsen "Vision"

Indre kulde

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge modtagers essens.

Effekt: Modtageren føler en ekstrem indre kulde og fryser meget. Intet bål eller anden form for varme kan lindre kulden. Dette forhindrer en i at gå i kamp

Varighed: 1 dag

Tredje Cirkel forbandelser

Dyrets forbandelse

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge modtagers essens.

Effekt: Kasteren vælger et dyr, som modtager skal antage aspekter fra. Det er op til modtager at bestemme hvorledes dette dyr spilles. Mindst halvdelen af tiden skal dog bruges på at opføre sig som dette dyr, frem for ens karakter

Varighed: 1 dag

Løgnens tunge

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge modtagers essens.

Effekt: Modtager kan kun lyve

Varighed: 1 dag

Omvendt sind

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge modtagers essens.

Effekt: Modtagers personlighed bliver det modsatte af, hvad den normalt er. Er modtager en meget venlig og gavmild person, bliver de i stedet uhøflig og grisk

Varighed: 1 dag

Sandhedens tunge

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge modtagers essens.

Effekt: Modtager kan kun fortælle sandheden

Varighed: 1 dag

Skrøbelighed

Forberedelse: 15 min. Du skal bruge modtagers essens.

Effekt: Modtageren føler sig ekstremt svækket og har kun 1 enkelt Totale KP. Selv hvis de føler sig stærke nok til at have/beholde rustning på, er det meget besværligt og energikrævende

Varighed: 1 dag

Krav: Forbandelsen "Alderdom".

Ritualer

Første Cirkel ritualer

Bud

Afstand: Uendelig

Forberedelse: 5 min. Overskriften på teksten skal være "Bud". Du skal kende modtagers ingame fornavn og havde mødt dem. Fornavnet er det som modtageren bruger om sig selv.

Effekt: Du kan sende en besked på højst én sætning som modtages telepatisk.

Note: Du kan bede en anden spiller om, at overlevere beskeden offgame til modtageren. Ved tivl kontaktes en SV.

Varighed: Øjeblikkelig

Gravfred

Afstand: Berøring

Forberedelse: 1 minut

Effekt: En person på 0 KP kan ikke rejses som udød, eller drænes med "Sjælesamler"

Varighed: Indtil modtager kommer over 0 KP

Krav: Man skal bære sin tros hellige symbol tydeligt.

Helbredelse

Afstand: Berøring

Forberedelse: 5 min.

Effekt: Du helbreder modtager op på deres fulde antal Basale KP.

Varighed: Øjeblikkelig

Nævens Styrke

Afstand: Kaster

Forberedelse: 1 min., hvor man udpeger sig en modstander og blærer sig med, hvor meget stærkere man er end dem. Modstanderen skal kunne høre kaster, når ritualet udføres

Effekt: Du får +5 til nævekamp mod den ene modstander

Varighed: Indtil jeres nævekamp er slut

Opdage Magi

Afstand: Berøring

Forberedelse: 5 min. En magisk genstand eller en udvalgt modtager.

Effekt: Dette ritual har to effekter, som du skal vælge imellem. Med den ene effekt, kan du finde ud af, hvad en magisk genstand gør/kan. Med en anden effekt, kan du finde ud af, hvilke magityper (formular, ritual eller forbandelse) en udvalgt modtager har, og hvilke cirkler de ligger i. Når du bruge denne effekt, skal modtager også informere dig, om de er påvirket af en forbandelse eller ej

Varighed: Øjeblikkelig

Oversæt tekst

Afstand: Berøring

Forberedelse: 5 minutter hvor du har teksten foran dig.

Effekt: Oversætter tekst fra et fremmedsprog. Ved ritualets afslutning kan du læse og forstå den udvalgte tekst i de næste 5 minutter.

Varighed: 5 min.

Note: En ork der kaster dette ritual kan derfor læse og forstå den givne tekst i ritualets varighed.

Renselse

Afstand: Berøring

Forberedelse: 1 min. per person

Effekt: Du kan fjerne effekter fra blade, urter, salver og brygge (inkl. alkohol) fra op til tre modtagere

Varighed: Øjeblikkelig

Anden Cirkel ritualer

Afsværgelse

Afstand: Berøring

Forberedelse: 10min ritual. Genstanden, som du vil afsværge

Effekt: Kasteren fjerner effekten fra en ritet genstand (en spillerskabt magisk genstand), men ikke fra en GYF

Varighed: Øjeblikkelig

Note: *Magiske skriftruller og magiske låse tæller også som spillerskabte magiske genstande*

Krav: Ritualer "Opdage Magi"

Blodofring

Afstand: Berøring

Forberedelse: 5 min. En person at ofre.

Effekt: En person ofres imens man beder højlydt til sin gud/til naturen om at modtage offergaven. Som afslutning på ritualer dræbes offeret, hvorefter alle deltagere (op til 8 personer) får 1 ekstra Midlertidigt KP

Varighed: 1 time, eller indtil det ekstra liv er brugt

Note: *Blodofring tæller som en Velsignelse i forhold til evnen Hellig Kriger.*

Frodig Skovbund

Afstand: Berøring

Forberedelse: 10 min. Du skal ofre et hvilket som helst urtekort

Effekt: Samlestedet giver et ekstra blad for hver gang man finder ét.

Varighed: 1 time

Frodig Jord

Afstand: Berøring

Forberedelse: 10 min. Du skal ofre et madkort

Effekt: Samlestedet giver et ekstra madkort for hver gang der samles ét.

Varighed: 1 time

Magisk skriftrulle

Afstand: Berøring

Forberedelse: 10 min. Denne tid inkluderer at Kaster nedskriver informationen på skriftrullen.

Effekt: Du kan lægge effekten af en formular, som du *har* evnen til at kaste, ned i en skriftrulle. Hvis man siger skriftrullens rite og river den over, kaster man formularen med det samme. Enhver, der har skriftrullen, kan bruge skriftrullen, magibruger eller ej. Den kan kun bruges én gang.

Note: I skriftrullen *skal* du skrive:

- Formularens navn og cirkel
- Teksten: *"Siger du riten skrevet herpå og river rullen over, kaster du formularen med det samme. Du rammes også af formularens fladtid."*
- Formularens rite (inklusive kraftord)
- Formularens effekt som den står i magikataloget.
- Formularens fladtid
- Dit eget offgame-navn

Magisk Våben

Afstand: Berøring

Forberedelse: 5 min.

Effekt: Du fortryller et enkelt våben, som nu kan skade personer/væsner i Åndeform.

Varighed: 1 time

Note: Du kan stadig kun se ting i Åndeform, hvis du har evnen til det (Åndesyn eller andre effekter).

Rejse Udød

Afstand: Berøring

Forberedelse: 2 min. per udød, du vil skabe. Kaster *skal* bære Dødsmaske imens ritualer er i gang

Effekt: Kasteren kan få lig til at rejse sig som udøde kroppe. Ved ritualer afslutning, kan kaster give én simpel kommando til de udøde, som de skal udføre.

Du SKAL informere modtagerne om følgende:

- Modtager er en almindelig udød og har 3 Basale KP i stedet for dem, de får fra deres race. Rustning tæller stadigvæk
- Udøde tager 3 i skade fra formularen Lysets Styrke
- Den udøde kan ikke løbe, tale, eller gøres bevidstløs
- Den udøde tænker ikke og påvirkes derfor ikke af magier, som påvirker dens sind
- Den udøde har ingen af sin karakters evner
- Den udøde forsøger at dræbe alle levende væsener omkring sig og spise af dem. Spiser en udød ikke mindst én gang hver tiende minut, mister den alle sine KP
- Den udøde kan ikke se folk, der har en Dødsmaske på, og angriber dem derfor ikke
- Den udøde skal ikke adlyde yderligere ordrer fra dig
- Modtager kan ikke huske hvad der sker mens de er udød

Varighed: Resten af dagen, eller indtil den udøde bliver dræbt

Krav: Evnen "Dødsmaske"

Sindsro

Afstand: Berøring

Forberedelse: 5 minutter

Effekt: Modtager bliver immun over for den næste magi af enhver slags, der rammer dem.

Varighed: 1 time, eller indtil modtager rammes af magi.

Note: Modtager kan ikke have denne effekt på sig, samtidig med formularen "Magisk Skjold".

Krav: Ritualer "Opdage Magi"

Sjælebånd

Afstand: Berøring

Forberedelse: 5 min.

Effekt: To udvalgte personer behøver nu kun at bruge ét madkort per måned for at få et stempel ved indtjek. Begge parter skal være frivillige, for at ritualer virker.

Varighed: Evtg.

Krav: Ritualer Gravfred

Note: man kan kun være sjælebundet med én person af gangen. Hvis man indgår i et nyt sjælebånd, brydes det gamle som del af ritualer.

Sjælecirkel

Afstand: Berøring

Forberedelse: 5 min. Du skal optegne en cirkel på jorden.

Effekt: Alle kan se og kommunikere med folk og væsner i åndeform, når de befinder sig i cirklen.

Varighed: 10 min.

Note: Væsnet i cirklen kan stadig ikke slås på, medmindre man har en effekt der lader dig påvirke ånder.

Tredje Cirkel ritualer

Fjerne Forbandelse

Afstand: Berøring

Forberedelse: 5 min.

Effekt: Du kan fjerne en forbandelse på modtager

Krav: Ritualer "Sindsro"

Fredsplads

Afstand: Berøring

Forberedelse: 10 min. Aftegn et område, maksimum 5 skridt fra side til side

Effekt: Man kan ikke udføre voldelige handlinger i området. Man kan godt kaste magi derinde, så længe den ikke er aggressiv. Projektilvåben affyret udefra giver ingen skade. Aggressive formularer kastet udefra virker stadig på personerne derinde. Pladsen virker kun så længe den, der kastede magien, befinder sig inde på pladsen. Hvis kaster forlader området, er området inaktivt, indtil kasteren igen træder ind

Varighed: 1 time

Note: Kan opløses af formularen "Opløs Magi".

Glemsel

Afstand: Berøring

Forberedelse: 5 min. Kaster skal berøre modtagers hoved, når ritualer slutter.

Effekt: Modtager glemmer alle hændelser der er sket i den sidste time. Dette efterlader et stort, sort hul i hukommelsen, og modtageren er derfor bevidst om, at han har glemt hvad der er sket

Varighed: Evigt

Helbredende Bæger

Afstand: Berøring

Forberedelse: 10 minutter. Kaster skal bære en væskefyldt beholder med begge hænder, effekten forsvinder når beholderen er tom, eller kasteren slipper med den ene hånd. Du skal ofre et solblad på dette ritual

Effekt: Enhver med samme tro som kasteren heler 1 Basalt KP per gang de drikker af beholderen.

Varighed: 1 time

Krav: Helbredelse

Hypnose

Afstand: Berøring

Forberedelse: 5 min.

Effekt: Modtager skal og vil udføre én ordre, som kaster finder på. Ordren må kun bestå af en enkelt sætning (f.eks. "Angrib den næste goblin du ser"). Modtager kan ikke huske, hvem der har hypnotiseret dem.

Varighed: Resten af dagen eller indtil ordren er udført.

Note: Modtager kan ikke fortælle til andre at de er hypnotiseret. Hypnose kan ophæves af forularen Opløs Magi.

Regeneration

Afstand: Berøring

Forberedelse: 10 min. Du skal ofre et solblad per person der helbredes

Effekt: Helbreder alle modtagere op på deres fulde Basale KP

Varighed: Øjeblikkelig

Note: Man kan godt ofre en Solrensolve i stedet for to Solblade, og en Solskinsbryg i stedet for tre Solblade.

Krav: Ritualer "Helbredelse" og at man er naturtro

Stor udød

Afstand: Berøring

Forberedelse: 10 min. En almindelig udød

Effekt: Gør en almindelig udød stærkere, hurtigere, og klogere

Du SKAL informere Modtager om følgende effekter:

- Modtager er en stor udød og har 6 Basale KP i stedet for dem, de får fra deres race. Rustning tæller stadigvæk.
- Den udøde kan nu løbe og tale normalt, men kan stadig ikke gøres bevidstløs
- Den udøde kan nu tænke og har sin originale personlighed igen
- Den udøde har sit sind tilbage og kan derfor påvirkes af magier, som påvirker dens sind
- Den udøde har nu adgang til alle sin karakters evner
- Den udøde angriber ikke længere alle omkring sig og skal kun spise fra et levende væsen én gang i timen

Varighed: 1 dag eller indtil den udøde bliver slået ihjel

Krav: Evnen "Dødsmaske", og ritualer Rejse Udød

Åndevandring

Afstand: Kaster

Forberedelse: 5 min.

Effekt: Kaster kan bevæge sig usynligt rundt i et roligt tempo, og gå igennem vægge. For at signalere dette, skal du ligesom ved evnen "Skyggeskjul" krydse begge arme over brystet. Når ritualerets effekt slutter, skal du være tilbage på det sted, hvor du kastede ritualeret. Hvis ritualerets varighed løber ud, og du ikke er tilbage hvor du kastede ritualeret, skal du tage hånden på hovedet og gå tilbage dertil, da din karakter bliver trukket tilbage ud af ånde verdenen

Varighed: 15 min.

Note: Hvis du vælger at stoppe ritualerets effekt før tid, skal du stadig tage hånden på hovedet og gå tilbage til det sted, hvor du kastede ritualeret.

Krav: Ritualer "Sjælecirkel"